

VR

目次

I. 概況.....	1
1. VRとは.....	1
2. VRの歴史.....	1
II. 世界市場.....	3
III. 日本のVR関連市場.....	4
1. VR-HMD.....	4
2. 全天球カメラ.....	7
3. VRアミューズメント施設.....	9
4. VR/ARソリューション.....	11
IV. 参考文献リスト.....	15



2020年8月

I. 概況

1. VR とは

VR HMD 製品例

2. VR の歴史

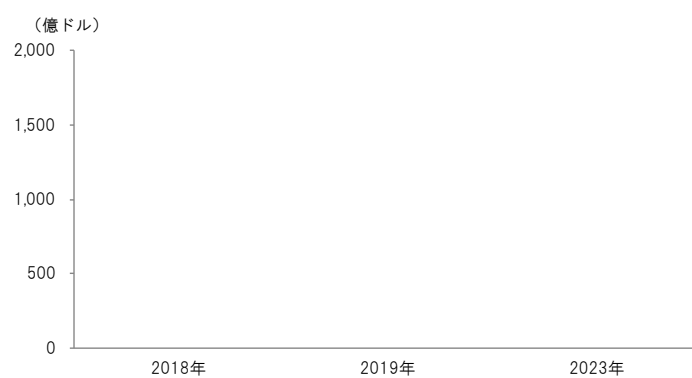
主な VR 関連市場の品目

ハードウェア		VR 表示・関連機器	
		VR 機器関連デバイス	
ソフトウェア ／サービス	BtoC	VR コンテンツ	
		VR アミューズメント施設	—
	BtoB	VR ソリューション	
		VR アプリケーション開発	—

出所：MDB 作成

II. 世界市場

AR/VR 関連支出額（世界）



AR/VR 関連業種比率（2023年）

出所：IDC Japan プレスリリース を基に MDB 作成
<https://www.idc.com/getdoc.jsp?containerId=prJPJ45301519>

Ⅲ. 日本の VR 関連市場

1. VR-HMD

(1) 調査対象市場

(2) 市場規模・予測

VR-HMD 市場規模・予測



出所：MDB 推定

(3) マーケットシェア

VR-HMD 企業シェア

出所：MDB 推定

(4) 企業動向

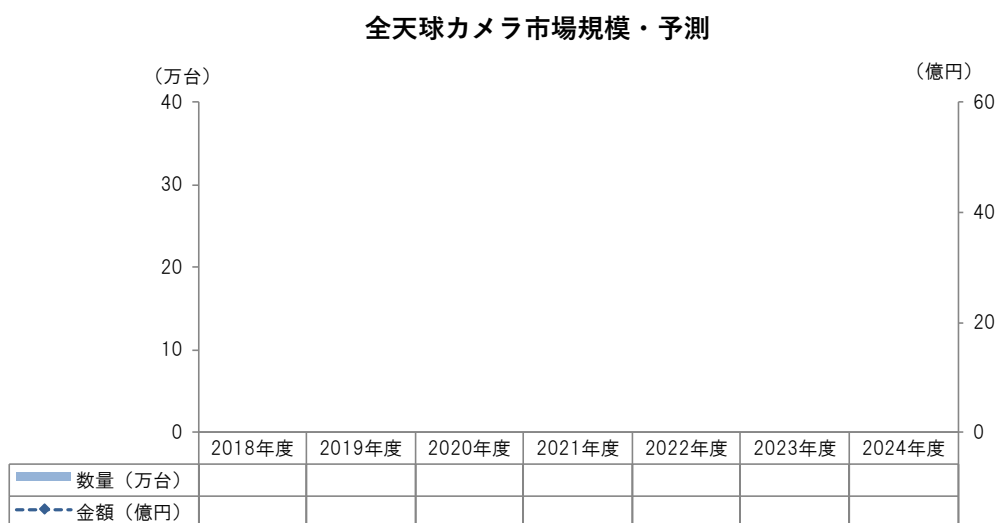
Facebook Technologies (米国)

ソニー・インタラクティブエンタテインメント

2. 全天球カメラ

(1) 調査対象市場

(2) 市場規模・予測



出所：MDB 推計

(3) マーケットシェア

全地球カメラ企業シェア

出所：MDB 推計

3. VR アミューズメント施設

(1) 調査対象市場

(2) 市場規模・予測

VR アミューズメント施設市場規模・予測



出所：MDB 推計

(3) マーケットシェア

VR アミューズメント施設企業シェア

出所：MDB 推計

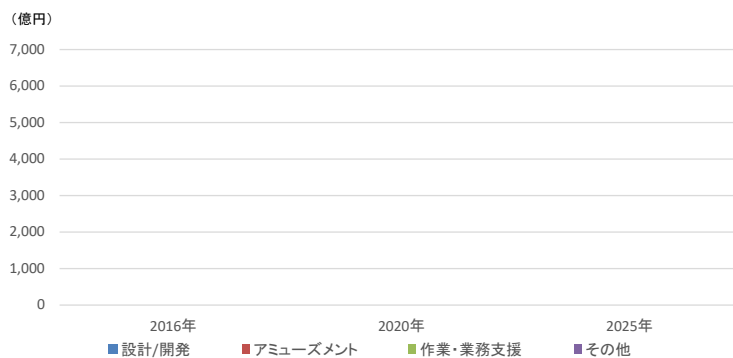
4. VR/AR ソリューション

(1) 調査対象市場

業界	AR 用途	VR 用途

(2) 市場規模・予測

VR/AR ソリューション市場規模



(3) ユーザー事例

<ジェイ・エス・ビー>

<ポルシェ>

<大京穴吹建設>

<三菱マテリアル>

<中部電力>

<昭和電工>

IV. 参考文献リスト

■調査資料

■新聞記事

■Web 情報

当レポートご使用上の注意

1. 当レポートの一部または全部を無断で翻訳、複製、転載することを禁じます。
2. 当レポート掲載の情報を実際に利用される場合は、その範囲を著作権法による「私的使用」の範囲内とし、ご契約の登録事業所での利用のみに限定させていただきます。ここでいう「事業所」とは、同一法人でかつ同一所在地にある事業所をさします。
3. マーケティング・データ・バンク推定として掲載しているデータは、弊社の調査により独自に推計・算出したデータになります。こちらのデータの推計・算出方法は非公開ですので、問い合わせをいただいても回答できません。
4. 当レポートのデータを用いた活動の結果について、弊社は一切の責任を持たないものとします。

MDBトレンドレポート

VR

発行 2020年8月6日

発行所 株式会社日本能率協会総合研究所

マーケティング・データ・バンク

〒100-0004

東京都千代田区大手町 2-2-1 新大手町ビル 2F

※禁無断転載・複製

(C) JMA Research Institute, Inc.