

拡張現実 (AR)

目次

I. 拡張現実 (AR) とは.....	1
II. 市場動向.....	7
1.市場規模	7
2.国内の AR 活用動向	8
III. 主要企業動向.....	10
1.M&A 動向.....	10
2.参入企業動向	12
IV.内外の研究開発機関	14
V. 行政の動き等.....	16
VI. 参考文献リスト.....	19



2016年6月

I. 拡張現実（AR）とは

1. 拡張現実の概要

① 画像認識型（ビジョンベース型）

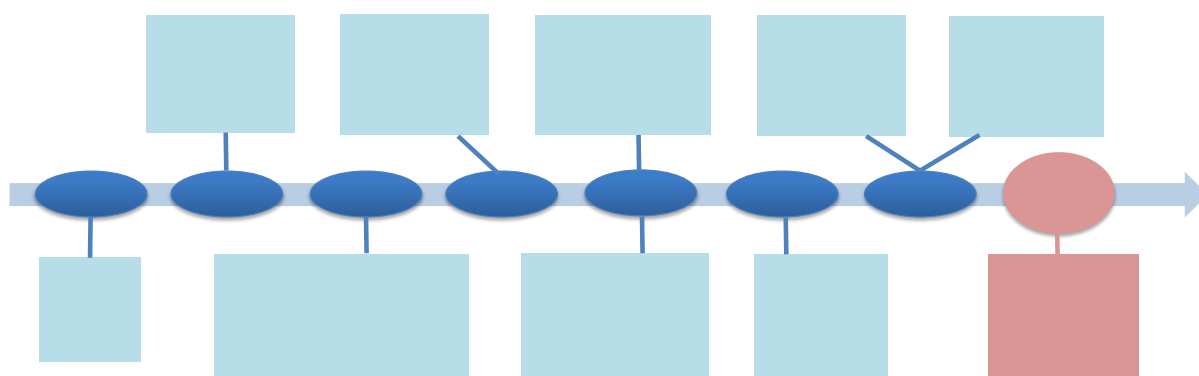
②位置情報型（ロケーションベース型）

ARのタイプ分類

出典：<http://www.atmarket.co.jp/ait/articles/1109/26/news136.html>
<http://www.enecom.co.jp/business/enewings/itdictionary/ar/index.html>
より MDB 作成

2.ARの歴史

ARを支える要素技術の開発経緯



3.AR を実現する技術

1. 映像合成

映像合成の主な技術方式

映像合成と位置合わせの技術進化の経緯と今後の課題

2. 開発ライブラリ

主要開発ライブラリ

出典 : Build INSIDER <http://www.buildinsider.net/pr/grapecity/wikitude/01> より MDB 作成

Ⅱ. 市場動向

1. 市場規模

世界の AR 用途別市場推移 (2016-2020)

2.国内の AR 活用動向

直近の AR 活用事例

出所：シードプランニングプレスリリースより MDB 作成
<http://www.seedplanning.co.jp/press/2015/2015072401.html>

Ⅲ. 主要企業動向

1.M&A 動向

主要なヘッドマウント型の AR 製品

IV.内外の研究開発機関

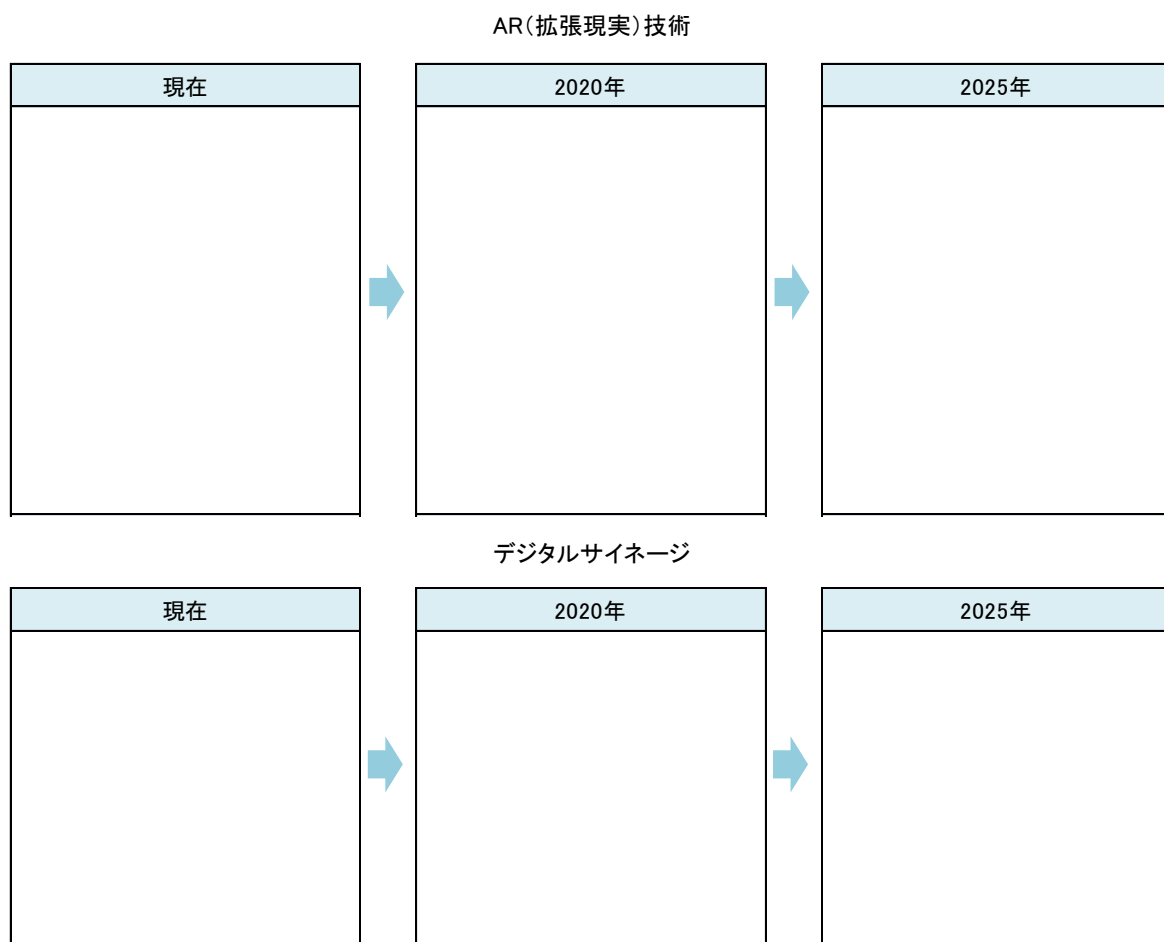
1. 国内機関

2.海外機関

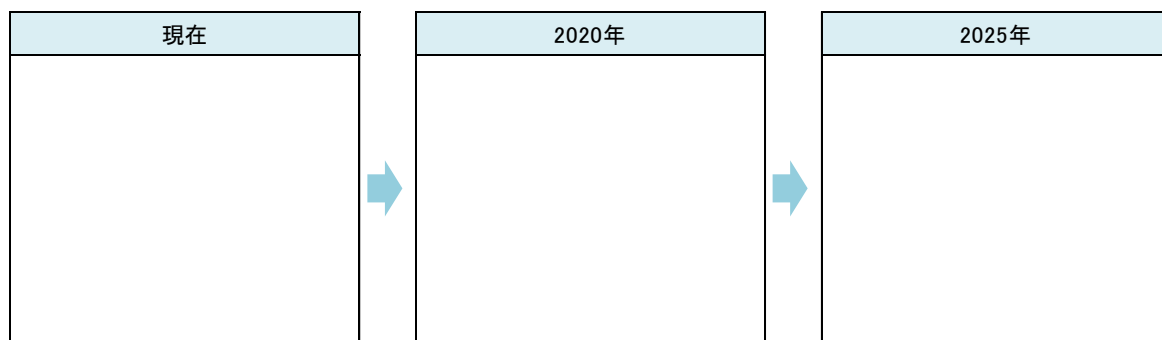
V. 行政の動き等

1. 日本の動向

ARに関するコンテンツ分野の技術ロードマップ



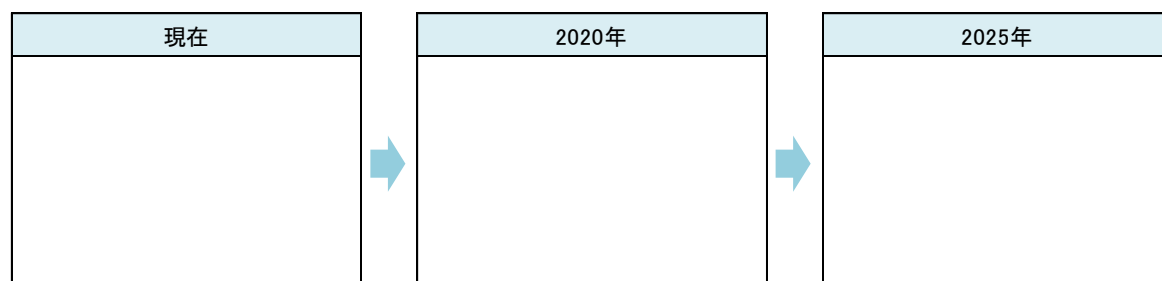
可視化技術



3DCG 技術



ゲーム制作技法の応用技術



出所：経済産業省 産業構造審議会資料より MDB 作成

2.海外の動向

VI. 参考文献リスト

■ 調査資料

■ 雑誌記事

■ ウェブ情報

■ 新聞記事

MDBトレンドレポート

拡張現実

発行 2016年 6月 30日

編集 株式会社日本能率協会総合研究所
マーケティング・データ・バンク

発行者 加藤 文昭

発行所 株式会社日本能率協会総合研究所
〒100-0004
東京都千代田区大手町 2-2-1 新大手町ビル 2F
電話 03-6202-1301 Fax 03-6202-1292

※禁無断転載・複製

(C) JMA Research Institute, Inc. 2016